Squegg - entraîneur de main digital

Reteur à la page d'accueil

Art: 579700

Coverimage or type unknown

Informations sur le produit

Squegg est un entraîneur de main / dynamomètre interactif idéal pour vos patients. C'est un outil de rééducation qui les aide à évaluer, suivre et améliorer leur force de préhension.

Amusant et pour tout le monde

- l'entraîneur de main est un ustensile de réadaptation parfait et amusant pour un large groupe cible : des patients dont les mains sont faibles en raison d'un déconditionnement général, ou en cas de blessures à la main telles que fractures, tendinites, canal carpien, arthrite, ...
- enfants, adultes, personnes âgées, chacun est stimulié à son niveau pour améliorere sa force de préhension, tout en recevant des stimuli cognitifs et de coordination.

Intellligent, léger et ergonomique

- cet entraîneur de la main est **plus intelligent** que les dynamomètres analogiques et **beaucoup plus léger** que les appareils mécaniques.
- le Squegg est livré avec une application amusante et motivante qui permet l'utilisateur de tester et de cibler des exercices et de 'jouer' à des jeux stimulants.
- la balle Squegg en silicone souple a la forme d'un œuf et **tient parfaitement dans la main**.
- compact et léger : mesurant env. 7 cm et ne pèsant que 66 g, le Squegg est **facile à emporter** n'importe quand, n'importe où.
- en silicone de la meilleure qualité, facile à nettoyer et à désinfecter **résistant à la transpiration**.

L'application Squegg incluse

- évaluation et entraînement de la force de préhension.
- exercices isométriques.
- 4 jeux interactifs et motivants.
- amélioration des capacités motrices.
- affichage des activités par jour, semaine, mois.

Contenu de l'emballage : $1 \times$ entraîneur Squegg + $1 \times$ support de téléphone + $1 \times$ câble de charge USB + $1 \times$ mode d'emploi.